

**Čítač s DEC.** Uvažme  $n$ -bitový čítač, který podporuje operace INC a DEC (zvýšení a snížení o 1) a TESTZERO (zjistí, zda je číslo nulové). Modifikujeme ho tak, že každý bit může nabývat hodnot 0, +1 a -1. Ukažte, že v této reprezentaci je amortizovaná složitost obou operací  $\mathcal{O}(1)$ .

**Kolize.** Dostali jste hešovací funkci  $h : [U] \rightarrow [m]$ . Pokud o této funkci nic dalšího nevíte, kolik vyhodnocení funkce potřebujete, abyste našli  $k$ -tici prvků, které se všechny zobrazí do téže přihrádky?

**DELETE vs PSEUDODELETE.** U hešování s otevřenou adresací a lineárním prohledáváním jsme řekli, že mazání je složitější a usnadníme si práci tím, že místo mazání prvek označíme jako smazaný, a až bude takto označených prvků hodně (lineárně v  $n$ ), tak tabulku přebudujeme. Vymyslete, jak se obejít bez této strategie, která funguje dobře jen amortizovaně, a místo toho navrhněte DELETE, který poběží ve stejném čase jako INSERT či FIND (tedy udělá průměrně nanejvýš cca.  $\frac{1}{1-\alpha}$  operací).

Proč to nebude fungovat v jiných variantách, než je lineární prohledávání?

**Narozeninový paradox.** Kolik lidí musí být na party, aby pravděpodobnost, že dva lidé mají narozeniny ve stejný den, byla aspoň  $1/2$ ? (Odpověď je překvapivě nízké číslo a říká nám, že první kolize v hashovací tabulce nastane překvapivě brzy.)

**Rick a zombies.** K Rickovi se ze všech stran blíží zombies. Předpokládejme, že Rick má neomezenou zásobu nábojů, střílí dokonale přesně a na jeden zásobník umí zastřelit 6 zombíků. Vyměnit zásobník mu ale trvá 1s a během té se zombies posunou o 1m k němu. Přežije to? Spočítejte to co nejrychleji. Vstup je reprezentován jako (nesetříděná) posloupnost  $d_1, \dots, d_n$ , kde  $d_i$  představuje vzdálenost  $i$ -tého zombíka. Čísla  $d_i$  mohou být dlouhá, tzn. není dobrý nápad vytvořit pole délky  $\max_i d_i$ .

**Bloomův filtr.** Bloomův filtr je datová struktura pro přibližnou reprezentaci množiny. Skládá se z pole bitů  $B[1, \dots, m]$  a hešovací funkce  $h$ , která prvkům univerza přiřazuje indexy v poli.  $\text{INSERT}(x)$  nastaví  $B[h(x)] = 1$ .  $\text{MEMBER}(x)$  otestuje, zda  $B[h(x)] = 1$ . Vložme nyní do filtru nějakou  $n$ -prvkovou množinu  $M$ . Pokud  $x \in M$ ,  $\text{MEMBER}(x)$  vždy odpoví správně. Pokud se ale zeptáme na  $x \notin M$ , může se stát, že  $h(x) = h(y)$  pro nějaké  $y \in M$ , a  $\text{MEMBER}(x)$  odpoví špatně. Spočítejte, s jakou pravděpodobností se to pro dané  $m$  a  $n$  stane.

*Hint:* využijte toho, že  $1 + \alpha \leq e^\alpha$ ,  $\forall \alpha \in \mathbb{R}$ .

**Vylepšení Bloomova.** Spolehlivost Bloomova filtru můžeme zvýšit tak, že si pořídíme  $k$  filtrů s různými hešovacími funkcemi.  $\text{INSERT}$  bude vkládat do všech,  $\text{Member}$  se zeptá všech a odpoví ano pouze tehdy, když se na tom všechny filtry shodnou. Je-li pravděpodobnost chyby jednoho filtru  $p$ , pak kombinace  $k$  filtrů chybuje s pravděpodobností pouhých  $p^k$ . Vymyslete, jak nastavit  $m$  a  $k$  pro případ, kdy chceme ukládat  $10^6$  prvků s pravděpodobností chyby nejvýše  $10^{-9}$ . Minimalizujte spotřebu paměti.

**Mergesort na víc částí?** Popište třídící algoritmus, který bude vstup rozkládat na více než dvě části a ty pak rekurzivně třídit. Může být rychlejší než náš Mergesort?

**Tranzitivní uzávěr.** *Tranzitivní uzávěr* orientovaného grafu s vrcholy  $\{1, \dots, n\}$  je nula-jedničková matice  $T$  tvaru  $n \times n$ , kde  $T_{uv} = 1$  právě tehdy, když v grafu existuje cesta z vrcholu  $u$  do vrcholu  $v$ . Ukažte, že umíme-li násobit matice  $n \times n$  v čase  $(n^\omega)$ , můžeme vypočítat tranzitivní uzávěr v čase  $(n^\omega \log n)$ .